FUNCIONES DEL ORDENADOR

Se accede a las diferentes funciones pulsando el botón A. Estas son:

1) TRP *"Trip":* Parcial de la ruta. Se puede poner a cero de manera manual para calcular los kilómetros entre dos puntos.
2) RT *"Racing Time"*: Tiempo de ruta. Es el tiempo que ha transcurrido con el vehículo en movimiento desde la última puesta a cero.
3) MAX *"Maximum"*: Velocidad máxima alcanzada.
4) AVG *"Average"*: Velocidad media del vehículo mientras esta en movimiento (no incluye paradas).
5) ODO *"Odometer"*: Kilometraje total del vehículo.
6) CLK *"Clock"*: La hora.
7) RPM *"Revoluciones por minuto".* Las RPM en cifra de 100 en 100.
8) Chrono *"Cronómetro"*. Marca los tiempos por vuelta en un circuito. Se ejecuta pulsando e botón B. El cronómetro se inicia al pulsar otra vez B o al pasar por el primer punto del circuito con banda magnética u otro tipo de señal compatible con el sensor usado. Marca el tiempo de la vuelta al pulsar B o pasar por el punto del circuito designado. Según el numero de bandas configuradas el cronómetro marcara al pasar por todas computando la vuelta completa. Se detiene manteniendo pulsado B y se pone del mismo modo.
9) Temperatura. Actual en la sonda en grados Celsius o Fahrenheit

Las **funciones de la 1 a la 4 se ponen a cero manteniendo pulsado el botón A**. La temperatura de la sonda empieza a marcar a partir de 40º hasta la temperatura máxima configurada, parpadea al llegar al máximo.

CONFIGURACIÓN

Para configurar el ordenador haga lo siguiente:

1) Pulse el botón **A** varias veces hasta situarse en la función **CLK**.
2) Mantenga pulsado el botón **A** un segundo hasta que parpadee **CLK**.
3) Pulse el botón **A** e ira recorriendo las diversas funciones a configurar: **CLK, RPM, DIAM, etc...**
4) Cuando este en la opción correcta mantenga pulsado el botón **A** un segundo hasta que esa función deje de parpadear.
5) Empezará a parpadear el primer dígito de los datos. Pulsando **A** se pasa al siguiente dígito, pulsando **B** se incrementa. Si mantiene pulsado **A** se guarda la información y si se mantiene pulsado B se descarta.
6) Una vez ha terminado de configurar los datos se mantiene pulsado **B** para salir de la configuración.

Configure así los datos:

1) CLK: Formato "17:45:32", 24 horas o 12 horas.
2) RPM: **Primer dígito de la derecha**: dependiendo del tipo de motor, este da un número determinado de pulsos en la bujía (chispas) por cada revolución ("PPR" pulsos por revolución) aquí debe de configurarse ese valor. Normalmente para vehículos de 1 cilindro se pone el numero '2', para 2 cilindros el numero '2' o '3', y para 4 cilindros normalmente el '3', esto solo es orientativo y puede variar.El ordenador usa estos datos del siguiente modo; '1' indica que la bujía da 2 pulsos por cada revolución, '2' indica 1 pulso por revolución, '3' indica 1 pulso por cada 2 revoluciones, '4' indica 1 pulso cada 3 revoluciones (muy raro) y '5' 1 pulso por cada 4 revoluciones (algún motor de 8 u 12 cilindros). La manera más fácil de saber si el valor está bien configurado es si el ordenador marca entre 700 y 1100 RPM con el motor al *ralentí*.
Segundo dígito: Si está a '1' la gráfica usada es la de 12.000 rpm, si está a '0' es la de 18.000 rpm.
3) DIAM: Diámetro de su neumático expresado en **milímetros**. Coja un metro y mida la altura del neumático como se muestra en la figura de la derecha. Si el resultado de la medición o cálculo le da por ejemplo 530 mm, debería de introducir el valor "000530".
d
4) ODO: Kilómetros del vehiculo **SIN** metros. Ej. "017485" serían 17485 Km.
5) BAND: Número de bandas magnéticas o puntos de paso que tiene el circuito
6) TE: Temperatura máxima. La gráfica de la temperatura marcará desde 40ºC hasta este valor.
8) UN: Unidades usadas. Son 3 dígitos que se pueden poner a '1' o '0', 'ABC'. A es el formato de la hora, '1' = 12h, '0' = 24h. B es el formato de los grados '1' = Fahrenheit, '0' = Celsius, C es el formato de la distancia '1' = Millas, '0' = Km.

QX-300 MANUAL DEL USUARIO Revisión 1





LEA ESTE MANUAL ANTES DE USAR EL ORDENADOR

Use este ordenador de manera lógica y responsable
El ordenador esta protegido contra el agua pero no es recomendable sumergirlo
Compruebe periódicamente el estado de los sensores y conectores
No retuerza ni pele los cables. Un cable dañado puede causar un mal funcionamiento
No usar sistemas de lavado a alta presión a menos de 30 cm del ordenador
No limpiar el ordenador con gasolina, aceites u otros disolventes
La pantalla está protegida contra arañazos, aun así evite frotarla cuando tenga tierra
Evite dejar el ordenador en verano mucho tiempo al sol con temperaturas muy elevadas

INFORMACIÓN DE GARANTÍA

Qobix no se hace responsable del mal uso de este ordenador. La garantía únicamente cubre los defectos de fabricación por el periodo de garantía establecido, no cubre desperfectos causados por un uso inadecuado del ordenador. La garantía solo es válida con la factura original

INFORMACIÓN LEGAL

ESPECIFICACIONES

Velocidad: 0-350Km/h, 3% de error máximo
RPM en cifra: 0-30.000 rpm 3% de error máximo
RPM en gráfico: 0-11.000 rpm 3% de error máximo
Km parciales: 0-9999,99 Km
Odómetro: 0-999999 Km
Reloj: Formato 12/24 horas
Medidor de temperatura: 40 a 200ºC. Programable.
Unidades: Fahrenheit /Celsius. Millas/Km
Retención de datos: 50 años
Retroiluminación: Leds color ámbar
Sistema de medida: Km/h y ºC
Tensión de alimentación: 9-18 V.
Consumo: 8 mA activo. 28 mA con retroiluminación, 15mA por cada indicador encendido
Protegido contra vibración y golpes
Peso: 150 g, **Medidas externas**: 110x63x45 mm.
Impermeabilidad: Totalmente sellado
Temperatura de funcionamiento: -20ºC y +70ºC.

www.qobix.com **usuarios@qobix.com**

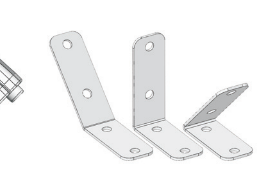
Paso 1

SUJECIÓN DEL ORDENADOR

Es muy importante la correcta fijación del ordenador en el vehículo. Se debe ver la pantalla desde un punto de vista como el de la figura, antes de fijarlo es importante verlo con la luz apagada y la pantalla iluminada ya que el ángulo de visión es menor.

El ordenador se sujeta a la escuadra usando **los tornillos cortos** y ésta se fija al vehículo usando **los largos.** Se puede sujetar el ordenador a la barra del manillar mediante las pieza de plástico incluidas. Cuando se usa esta pieza de plástico se deben usar los **tornillos largos**. Si por la vibración el ordenador se deslizara se puede poner una goma entre la barra y la pieza.







CONEXIÓN DEL ORDENADOR

Mediante el conector rectangular se alimenta el vehículo.
El **cable rojo** se conecta al positivo de la llave de contacto o al rele de encendido.
El **cable negro** se conecta al negativo de la bateria (no al chasis del vehículo).

Conector de color VERDE es para el sensor de velocidad / RPM.
Conector de color ROJO es para el sensor de temperatura.
Conector de color BLANCO es para el sensor magnético usando para cronometrar en circuito.

Cable gris: Luz de posición, debe de conectarse a un cable del vehículo que de tensión al encender las luces de posición, puede ser la llave de contacto, interruptor de luces de posición o al cable de la bombilla. Si se desea que la pantalla esté iluminada continuamente se puede conectar al cable rojo de alimentación.

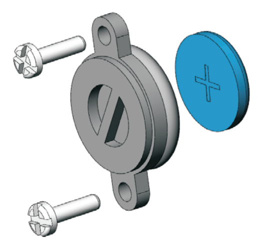
Cable azul claro: Indicador de luces largas, debe conectarse a un cable del vehículo que de tensión al encender las luces largas, puede ser la llave de contacto, interruptor de luces largas o al cable de la bombilla.

Cables amarillo y violeta: Se conectan a los cables de los intermitentes que den señal al activarlos, no importa el orden, al activar cualquiera de los dos intermitentes lucirá el testigo verde de intermitentes, y al activar los cuatro intermitentes (luz de emergencia) se activara el testigo rojo de luces de emergencia.

MANTENIMIENTO

La pila debe cambiarse cada 4 años aproximadamente pero si se expone a temperaturas extremas puede tener una vida menor. El modelo de pila es la CR1225, si la temperatura ambiente va a ser muy alta puede usar la BR1225.

Cuando cambie la batería desatornille los tornillos de la tapa que hay detrás del ordenador, sáquela con ayuda de unas pinzas y también la junta de goma y la pila.
PONGA ESPECIAL CUIDADO AL MONTAR DE NUEVO LA TAPA, FIJESE EN COMO ESTABA MONTADO PARA EVITAR QUE PUEDA ENTRAR AGUA SI ESTÁ MAL MONTADA. NO ABRA LA TAPA HASTA QUE TENGA QUE CAMBIAR LA PILA.





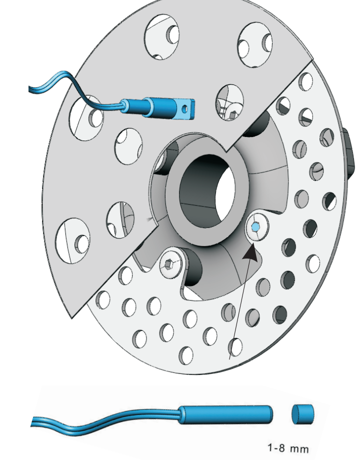
SENSOR DE VELOCIDAD Y CABLE RPM

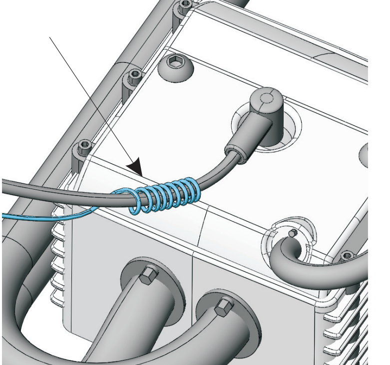
El sensor de velocidad y el de revoluciones van unidos en un solo conector, el de velocidad es el que termina en una pieza de plástico en forma de tubo y el de revoluciones es un cable suelto.

Se compone de dos piezas, el sensor y el imán. El sensor solo puede detectar correctamente el imán cuando pasa por delante (ver figura de arriba) a una distancia máxima de 8mm. NOTA: Si el imán se monta dentro del tornillo u otra pieza metálica hay que asegurarse de que el imán sobresale por lo menos 1mm, si se encuentra totalmente metido dentro, el sensor podría no detectarlo.

Se acompaña una escuadra de plástico con la que se puede colocar el sensor en cualquier posición como se muestra en la figura de la derecha. También es posible pegarlo en cualquier lugar y usar el imán pegándolo a la llanta. Para sujetar el tubo de plástico dentro de la escuadra se puede usar cualquier tipo de pegamento o silicona, no es recomendable el uso de cianocrilatos tipo Súper Glue™ o similares.

IMPORTANTE: No montar el sensor en una rueda motriz, ya que al derrapar la lectura será incorrecta.





Para conectar el cable de las RPM simplemente hay que coger el cable del sensor y dar entre 1 y 10 vueltas (depende del vehículo probar hasta obtener una lectura correcta a cualquier régimen de revoluciones por minuto). Si se dan pocas o demasiadas vueltas la lectura puede ser incorrecta a altas RPM.
Si el cable de la bujía no está accesible o la lectura del ordenador no es correcta también se puede conectar directamente (pelando un poco la punta y haciendo una conexión eléctrica) al cable de baja (al que entra en la bobina que da la chispa a la bujía).

Importante: Si el vehículo posee más de un cilindro es importante que el cable del sensor no pase cerca del cable de otra bujía ya que podría leer las señales de las dos bujías y dar un valor de RPM erróneo.



SENSOR DE TEMPERATURA

El sensor de temperatura debe colocarse, como si fuera una arandela, a uno de los tornillos del cilindro, lo normal es colocarlo junto a la salida de agua del cilindro hacia el radiador ya que suele haber un tornillo en el que es fácil de sujetar, pero puede ponerse en cualquier otro tornillo. **Solo empieza a marcar a partir de 40ºC.**

Importante: El sensor puede medir como máximo 200 ºC, cualquier temperatura mayor puede dañarlo por lo que no debe de colocarse jamás cerca de los colectores de salida de gases hacia el escape ni en zonas que puedan superar esta temperatura.

